

# 脊椎動物を作ろう

都立工芸高等学校

## 作品説明

ねらい：

自立する立体作品の制作により、動物の構造、素材の特徴、扱い方を学び、自分なりの工夫を凝らし、バランス感覚、創作意欲の向上などを促す。

内容：

制作する動物の特性、特徴を調べ、軸となる骨格から作る。筋肉のつき方や動きなど、その動物らしさを捉える。

表皮では、選んだ素材の特性を活かし研究し、工夫を加え、自己の表現とする。

