

ウォールゲーム

都立葛西工業高等学校

作品説明

30 秒の間に、壁のボタンがつきつぎに点灯します。

点灯したと同時にボタンを押すと得点になります。

使い方

スタートボタンを押すと、マイコンがリセットされ
右上のタイマが 30 秒からカウントダウンします。

つきつきと点灯する、ボタンを押してください。

左上のカウンタが得点を表示します。

