

実施内容	パントマイム公演+コミュニケーション教室		体験領域	芸術文化
日時	令和5年9月13日(水)	場所	体育館	
実施校	東京都立科学技術高等学校			
概要	<ul style="list-style-type: none"> ・非言語コミュニケーションの理解を通して、コミュニケーション能力の向上や学校生活におけるよりよい人間関係づくりをねらいとしています。 ・「夢を叶える」ということをテーマにした講演や、パントマイム・ゲームを通じたコミュニケーション教室などを実施し、芸術に触れながら、生き方やコミュニケーションについて学ぶことができるようにしています。 			

パントマイム披露

・「動かないカバン」、「見えない壁」、「エスカレーター」など、様々なパントマイムが披露されました。

・40分間、ほとんど言葉を発することなく表現し続けるパフォーマーの姿に、多くの生徒が心を動かされているようでした。



講演「夢を叶える」

・パフォーマーから、「好きになったことを長く続けることが大切」、「長く続けられれば夢は叶う」といったメッセージが伝えられました。

・生徒は、真剣なまなざしで講演に聞き入っていました。自分の将来につながるメッセージを真摯に受け止めている様子を感じられました。



コミュニケーション教室

・3名の生徒が舞台上上がり、パントマイムに挑戦しました。

・生徒たちは、設定された場面で自分の気持ちを演じることで、徐々に分かりやすい表現になっていきました。また、見ている生徒も、舞台上の生徒に引き込まれ、応援しようという気持ちになったようです。



ノンバーバルゲーム

・このゲームでは、舞台上の生徒1名があらかじめ指定された動きができるよう、その他の生徒は言葉を使わず、拍手や歓声を送ります。

・「代表生徒に伝えるために拍手の大きさを調整する」、「全校生徒に分かってもらえるようジェスチャーを大きくする」など互いに工夫し、成功した時には、体育館中に拍手が響き渡りました。



参加した生徒の声・反応

- ・言葉で伝えなくても様々な方法でコミュニケーションを図ることができる気が付いた。今後は、顔と顔を見合わせて伝えることを意識しようと思った。
- ・パフォーマンスも楽しかったが、生徒が参加してステージ上でコミュニケーションを図る姿が面白かった。普段は交流のない生徒だったが、応援しようという気になった。